

キャラクター名  
終 無夜(おわり なきよ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	小学生
オプション		年齢	11	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	結社の一員	経験	平凡への反発	邂逅	居場所(欲望表)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0		0	1		1	行動値	13
感覚	0		0	3		3	(非装備時)	13
精神	6	1	0			7	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	6		情報: FH	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<Zeus-α>セットアップ		0				▼自身対象不可、1シーン1回
②+⑦ (100%↓)		0	-	-		【侵蝕+13】 攻撃力+32、ダイス+6個
②+⑦ (100%↑)		0	-	-		【侵蝕+13】 攻撃力+36、ダイス+7個
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズソード<HR> (→選択:常勝の天才)	
スタングレネード	
ベノムグレネード	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超血統 (→選択:常勝の天才)	P	N		
【初期】両親	P 幸福感	N 劣等感		
【初期】友人	P 憧憬	N 隔意		
[シナリオ] ラピリンス	P	N		
[PC間] アウルム	P 誠意	N 隔意		
変幻自在おじさん	P 尊敬	N 不信感		
ナガラエル	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生き字引	4	1	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 《情報:》の代わりに《意志》で判定ダイスを+LV個して情報収集判定を行える。								
常勝の天才 (※D+アイテムで最大LV+3)	9	6+1	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピ17	
効果: 対象がこのラウンド中に行う攻撃の攻撃力+[LV*4]。自身を対象にできず、1シーン1回まで。								
★勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の判定直後に使用。達成値を+[LV*3]する。1R1回まで。								
★アドヴァイス	7	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のC値-1(下限6)、判定ダイス+LV個する。								
戦場の魔術師<HR>	1	3	Xジャー	-	3体	自動	リミット	
効果: 《アドヴァイス》と組み合わせて使用。対象を3体に変更、1シナリオ[LV+1]回まで使用可。								
ひらめきの盾	2	2	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象がHPダメージを受ける直前、受ける予定のダメージを-10点する。1シナリオLV回。								
★戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	-	-	
効果: 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションダイス+LV個。自身は不可。								
★ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能になる直前にメインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。1シナリオ1回。								
★コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>エフェクトの判定を【精神】で行う。								
確定予測	1	4	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定に対するリアクションのC値+2。1シナリオLV回。								
天性のひらめき	3	4	Xジャー	-	-	-	-	
効果: あらゆる能力値判定および技能判定で組み合わせ、C値-LV(下限値7)する。戦闘中は使用不可。								
代謝制御	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 脳神経コントロールでいつでも寝れる。健康。GMIは必要と感じたら<意志>判定。								
プロファイリング	1	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 観察して少しの情報から対象の人物像を描き出す。必要に応じて<知識:>判定。								

FHに所属している両親の元で育てられたFHチルドレン。常人よりも脳をいっぱい使っていて負担が大きい。ので、日常生活ではセーブするため所構わず寝ているし感情の起伏が少ない。事情を知らない学校の同級生達から奇異の目で見られているが、あくまでも一般人として通っているため説明もできず無視している。自分が平凡な人間にはなれないことを分かっているため、自分が居やすい場所を作るといった欲望を抱えた。

逆に考えよう、自分一人だけ寝ているから目立つんだよ。みんなが人の目を気にせずいつでも健やかにやすみできる環境整えたらいいんじゃない？ みんな寝る。

成長履歴メモ

- 模擬戦終了後
  - ・エフェクト《ひらめきの盾》Lv2 (新規取得)
- 1話終了後
  - ・エフェクト《戦術》Lv4 (新規取得)
- 2話終了後
  - ・エフェクト《勝利の女神》Lv5→Lv6
  - ・エフェクト《ラストアクション》Lv1 (新規取得)
  - ・エフェクト《コントロールソート》Lv1 (新規取得)
  - ・技能「情報: FH」Lv1→Lv4、「調達」Lv1
  - ・アイテム「スタングレネード」常備化