

キャラクター名  
八十八夜 (やそや・よる)

プレイヤー名

|        |              |    |          |       |       |          |
|--------|--------------|----|----------|-------|-------|----------|
| シンドローム | ノイマン<br>オルクス |    | ワークス     | 不良高校生 | カヴァー  | UGNイリーガル |
| オプション  |              |    | 年齢       | 18    | 性別    | 女性       |
| 覚醒     | 命令           | 衝動 | 恐怖       |       | 初期侵食率 | 32 %     |
| 出自     | 待ち望まれた子(家族)  | 経験 | 敗北(ライバル) |       | 邂逅    | 家族       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 30 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 18 |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 4   | 0    | 0    | 4  |     | 8   | 戦闘移動   | 23 |
| 社会 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 46 |

| 肉体         |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|------------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能         | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵         | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避         |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達     |    |    |
| 運転:        | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転:マシンライフル | 5  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:デモンズロード | 3  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:        |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:        |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品           |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避: | 0  |
|---------------|---------|---------|----|-------|----|
| ロイス           |         |         |    |       |    |
| 対象            | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | タス    | 消費 |
| 家族:製造者たち      | Pけんしん   | N 負い目   |    |       |    |
| ライバル:御神蜜柑<BL> | P 感服    | N 劣等感   |    |       |    |
|               | P       | N       |    |       |    |
|               | P       | N       |    |       |    |
|               | P       | N       |    |       |    |
|               | P       | N       |    |       |    |
|               | P       | N       |    |       |    |
| 最大財産P:        | 6       | 残り財産P:  | 1  |       |    |

| スキル名                        | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象    | 判定    | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|------|-------|----|-------|-------|------|----|
| ワーディング                      | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン   | 自動    | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化          |    |      |       |    |       |       |      |    |
| リザレクト                       | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身    | 自動    | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活              |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 天性のひらめき                     | 3  | 4    | M     | -  | -     | -     | -    |    |
| 効果: あらゆる判定でC値-LV(下限7)、戦闘時不可 |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 生き字引                        | 1  | 1    | M     | 至近 | 自身    | 意志    | -    |    |
| 効果: <情報:>の代わりに使用、D+LV       |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 灰色の脳細胞                      | ★  |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 破砕の顎                        | 5  | 3    | M     | 視界 | シーン選択 | RC    | -    |    |
| 効果: 攻撃+LV*2、コンセ不可           |    |      |       |    |       |       |      |    |
| ワールドシェイカー                   | 3  |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| コンセントレイト                    | 3  |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 導きの華                        | 1  |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 要の陣形                        | 2  |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 構造看破                        | ★  | -    | メジャー  | 至近 | -     | (知識:) | -    |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 代謝制御                        | ★  | -    | 常時    | 至近 | 自身    | (意志)  | -    |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |       |       |      |    |

第2新東京支部のおつたさん。

何代かに渡って設計された生き物の完成品。理論的には完璧な出来。だったものの競合のライバルには敗北。製造過程でインフィニティコードに接触、先行種。

何も考えていない、そんなに努力をしているようにもみえないけどとても良い結果を出す、天才。

---

創造主たちの設計通りの生き物として完成したものの、御神蜜柑に敗北したことに、彼らに負い目を感じている。実のところ、彼女は「設計通り」の状態で敗北した。創造主たちは御神蜜柑を超えることができなかったというのが結論だが、彼女は自身の性能を以って勝利できなかったことを嘆いている。その論点の違いにはまだ気づいていない。