キャラクター名
トリアーシュ・マンガー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	128
冒険者Lv	13	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	110		近所に芸術家が住んでいる		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	17		41 + 2	7
		敏捷度	8	4		25	4
体	5	筋力	6	12		23 + 1	4
		生命力	10	9		24	4
心	8	知力	10	8		26	4
		精神力	11	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
セージ	2		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		
ライダー	11		
バトルダンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
囮攻撃	1-284p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	姿勢堅持	
マッスルベアー	極高所攻撃	
ガゼルフット	バランス	
ビートルスキン	パラミス	
デーモンフィンガー	Vポン	
ジャイアントアーム		
高所攻撃		
騎獣強化		
HP強化		
探索指令		
人馬一体		
特殊能力解放		
以心伝心		
超高所攻撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	17	17

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		23		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ユーダリルの大弓 射程60m、攻撃命中すると相手に精神抵抗要求して-2ペナ、HP5点で拒否可能。MP1で専属性に変化。ダメ+2	2H	24	1	2d+ 23	10	23	49										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 22	11	17	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠を1つ増やす
顔	狩人の解析鏡	魔物知識成功で命中+1
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	スマルティエの風切り布	宣言で命中回避+2、クールタイム18R
右手	スマルティエの筋力指輪	
腰	えびら	閃牙12、銀6、粘着液6
足	アルケミーキット	
その他	えびら	念動の矢12、癒やしの角4、雷鳴5、竜牙2

	装備品	説明
左手	器用腕輪	
	インテリアニマルサック	探索、まもちき、危険感知、異常感知、罠回避+1

その他メモ

「教師、か。本来俺が教えられるのは、弓の持ち方と獣の狩り方ぐらいのものなのだがな」
「我々教師の役目は、生徒達に何の憂いも無く、今日より素晴らしい明日を迎えさせることだ」
「俺の生徒に……手を、出すな――――！」
「……後悔のないように生きろ」

トリアーシュは、都会に生まれながら海と自然に憧れたエルフでした。動物や幻獣と対話し、弓で日々の生活の糧を得る。厳しい家庭で育てられたこともあり、その願望は日に日に強くなっていきましたが、しかし彼は真面目な男でもあったために、それを表に出すことはありませんでした。両親の言いつけ通りにトゥーランで教職に就き、生来の真面目さを発揮しました。
けれど、弓の修練によって鍛えられた肉体と、焼けた肌は、彼の中に未だ憧憬の炎が燻っていることを示唆しています。いえ、まだ燃えてもいないのですから、それは燻りではなく火種であるのでしょう。それが燃え上がる日が来るのかは、まだ彼にもわかりません。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：トリアーシュ・マンガー

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
※必須品、生活用品※	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食1Wx2	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
使いやすい火口箱	○□□○□□
油x12	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
水着	○□□○□□
※騎獣関連※	○□□○□□
ドラゴンインファント契約証	○□□○□□
ティルグリス契約証	○□□○□□
ドラゴネット騎獣契約証	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx3	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲ	○□□○□□
	○□□○□□
※矢弾関連※	○□□○□□
矢（12本）x2	○□□○□□
銀の矢（12本）	○□□○□□
念動の矢x12	○□□○□□
粘着液の矢x6	○□□○□□
雷鳴の矢x6	○□□○□□
閃牙の矢x12	○□□○□□
癒やしの角の矢x6	○□□○□□
竜牙の矢x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
念動の矢消費分x4	○□□○□□
粘着液の矢消費分x9	○□□○□□
雷鳴の矢消費分x4	○□□○□□
癒やしの角の矢消費分	○□□○□□
閃牙の矢消費分x3	○□□○□□
	○□□○□□
※その他消耗品※	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点	○□□○□□

絆の陽光の魔符+1x3	○□□○□□
絆の月光の魔符+1x3	○□□○□□
絆の陽光の魔符+2x3	○□□○□□
絆の月光の魔符+2x3	○□□○□□
	○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□
スマルティエの筋力腕輪	○□□○□□
草原の友の輪：器用	○□□○□□
	○□□○□□
指輪消費分x2	○□□○□□
	○□□○□□
※マテカ※	○□□○□□
マテカ緑Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
マテカ赤Ax5	○□□○□□
マテカ緑Sx5	○□□○□□
マテカ赤Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテカA消費分x7	○□□○□□
マテカS消費分x2	○□□○□□
	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
70480 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	500
二つ名"外面菩薩"	
武器専用化	
装飾品専用化	
アースト強射術入門	
横睨み撃ち習得	
スホルテン騎乗戦技入門	
波崩し	
クウェラン闇弓術改式入門	
闇之壱・虚心穿	
名誉点 所持 627	/合計 1127