キャラクター名

エリヤ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど信じられる友達は一緒にいる。そのことはきっとあの頃より素敵な事。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手は分からないけど確かに、手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるのであれば、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		オート	2	効果参照	アナタを含む舞台上に居る姉妹全員、望む攻撃マニューバをラピッドで使用していい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃のマニューバの攻撃判定において出目+1をしてもいい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1しても良い。
サブクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾戦1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾戦1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次アカウントで使うマニューバ1つのコストを-1する（最低0）
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし