キャラクター名
ジャレルデン・トワーズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	神の声を聴いた事がある		
経験点	310		引きこもっていた事がある		
			かつて信頼できる友人が居た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	7		19	3
		敏捷度	4	2		13	2
体	7	筋力	7	5		19	3
		生命力	2	11		20	3
心	7	知力	8	17		32 + 2	5
		精神力	6	14	4	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
バード	9						
アルケミスト	6						
ライダー	12						
ウォーリーダー	11						

戦闘特技					
呪歌追加	2-228p		p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
先陣の才覚	MA24p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのヘルメット	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位を増やす
顔	ラル=ヴェイネの仮面	
首	鍵のかかったペンダント	鍵の掛かった青い宝石のついたペンダント
背中	ラル=ヴェイネのハーフマント	
右手	スマルティエの知力腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	勇者の証：心	

	装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネのアームレット	
	軍師徽章	

その他メモ

ケルディオン大陸北東部の海上に浮かぶトゥーラン学園都市国で学ぶ学生の一人です。
奨学金の条件に満たなかった為、アルバイトを行いながら学費を補う自転車操業でやってきていました。
かつてはとある片田舎の屋敷で暮らしていましたが、一族が一晩の内に殺されるという凶事を機に学園都市に編入した経歴があります。
専攻は呪歌ですが、モチベーションは後ろ向きな物で、勉学にも身が入っているとは到底言えません。
それでも、彼は学園都市に拘る理由があるようなのですが……？

一般技能(1P余り)
学生：１→4
給仕：２→5
家政夫：３→8
男娼(ベッドヤクザ度)：４→10

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャレルデン・トワーズ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
バジリスク語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	騎獣超強化	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔
レジスタンス	特殊能力完全開放	鉄壁の防陣Ⅳ：鏡盾
ノイズ	スーパーチャージ	抗拒の推断Ⅰ
レクイエム	ヴォーパルウェポン	大いなる挑発
アトリビュート	クラッシュファング	怒涛の攻陣Ⅴ：獄火
春の強風	バークメイル	人相：活
草原の息吹	ミラージュデイズ	地相：地脈の吸収
獣の咆哮	イニシアティブブースト	
華の宴	マナダウン	
遠隔指示	軍師の知略	
騎獣強化	神展の構え	
探索指令	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
チャージ	陣率：効力亢進Ⅰ	
特殊能力解放	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
HP強化	勇壮なる軍歌	
HP超強化	陣率：効力亢進Ⅱ	
トランプル	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
威嚇	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
マナタイトホーン	50				

名誉点 所持 1048 /合計 1098

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証(ハウンド)	○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□		○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Bx20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax50	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Sx20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Bx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Sx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Sx10	○□□○□□		○□□○□□
ネズミ玉x3	○□□○□□		○□□○□□
絆の陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
絆の月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(５点)x5	○□□○□□		○□□○□□
七色ハチミツx10	○□□○□□		○□□○□□
マナタイトホーン	○□□○□□		○□□○□□
ウインドコート	○□□○□□		○□□○□□
アイアンリベット	○□□○□□		○□□○□□
掛け金	○□□○□□		○□□○□□
ペットx2	○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションⅢ代	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 129060 G	預金・借金 G
	○□□○□□		