キャラクター名

クラフティー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	51

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
02：母の手	
38：編み物	
30：日常	
28：愛犬	
94：蟲	
50：銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ﾊﾞｽｹｯﾄ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ララミー	保護	3	①②③④⑤	
サク	対抗	3	①②③④⑤	
イヌくん	保護	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	-	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞ1つを「ラピッド」で使用しても良い。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたﾀﾞﾒｰｼﾞを、代わりに自身が受ける。1ﾀｰﾝに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	-	0-1	ｺｽﾄの代わりに、あなたは任意の基本ﾊﾟｰﾂを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本ﾊﾟｰﾂ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ﾗﾋﾟｯﾄﾞ」「ﾀﾞﾒｰｼﾞ」「ｼﾞｬｯｼﾞ」ﾏﾆｭｰﾊﾞ1つ、再使用にする。
頭		ｶﾝﾌｰ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ｱｰﾏｰｽｷﾝ		ダメージ	0	自身	防御1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ﾘﾌﾚｯｸｽ		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		ﾊﾞｽｹｯﾄ		オート	-	-	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ｼｮｯﾄｶﾞﾝ		アクション	2	0-1	射撃攻撃+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		だるま		オート	0	自身	任意の箇所を望む数選び、ﾀﾞﾒｰｼﾞを振り分けて良い。切断判定は、ﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1