

キャラクター名
ディムダム

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
編み物	何かを編んでいた。誰かの為だったのだろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか……指は編み方を覚えている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
人形	可愛い人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり、か弱いそに、と買った記憶。ああ、でも考えてみたら、今のあなたはまさに、その人形じゃないか
日常	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レム	憧憬	3 ①②③④⑤	
アカヒメ	独占	3 ①②③④⑤	
ジェシカ	保護	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		ラピッド	0	0	他の姉妹からの対話判定に出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同じカウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃間マニューバの出目+1
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		しびとだけ		オート	0	0	妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	なし	可愛い衣装
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定に+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1