

キャラクター名
神先美世

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	ハヌマーン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	大勝利	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	1			3	行動値	16
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	16
精神	2	1	3			6	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	6r+9				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
ライバル	P 感服	N 嫌気		
長兄	P 連帯感	N 侮蔑		
マナちゃん	P 友情	N 憐憫		
ヒナちゃん	P 好奇心	N 嫌気		
多々良恵	P 幸福感	N 不信感		
支部長	P 憧憬	N 恐怖		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	6	5	メジャー	視界	シーン選択	対決		
効果: 攻撃力+ (Lv*5) の射撃、装甲無視、コンセ不可								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセスでメジャーアクションを2回可能。別途に判定、2回目はC+1。1回/シナリオ								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 判定直前に使用。C-1 (MIN5) 1回/シナリオ								
リサーチマスター	3	1	メジャー	至近	自身			
効果: 情報判定ダイスに+Lv 3回/シナリオ								
アキュラシー	4	2	メジャー			対決	D	
効果: 攻撃命中判定の達成値+ (Lv*2)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Made a good girl pop!
『いい子なんかじゃいられない』
サイレンの魔女+アキュラシー
シーン選択攻撃(対象:)/装甲無視/コスト7
6+ dx+9+(8or10 命中判定
Ad+30
AD+35

Made a good girl pop!
『いい子なんかじゃいられない』
サイレンの魔女+アキュラシー+リミットリリース
シーン選択攻撃(対象:)/装甲無視/コスト8

I'm here in the here.
『ここは私の独壇場』
ライトスピード/メインプロセスでメジャーアクションを2回判定。
2回目の判定はC+1