キャラクター名

猫石　紅亜（ねこいし　くれあ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	【渇望】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【笑顔】	心からの笑顔…本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、隣に座った自分の笑顔だったらいいな…。誰にもわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
【日常】	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな世界で…何があったのだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大切な人(狗角陽鞠)	執着	3	①②③④⑤	
ヘルハウンド	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		バーヴァンシー(死神)		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		厄災(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		落ちこぼれの失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、貴方は任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		仮初の後継者(カンフー)		オート		自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能、白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
脚		かわいい衣装(ヒール)		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。