

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	35
種族	アーシアン (転生 9)			境遇	転移./銃
出自 (効果)	特異/理想			目標	郷愁

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	20	13	17	6
ボーナス	3	3	3	6	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1			
能力値	3	3	3	9	6	6	3

HP	48
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	来訪者のサークレット [1,1,1]					1	1		
胸部	封精長衣 (メイジ専用) [5,2,5]					5	2		
補助	調整の手袋 [5.3.1]					1	1		
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	6	9	8
スキル	テクノロジーマジック							-2	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	7	10	7	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9		4	13	+ 3 d
アイテム鑑定	9		4	13	+ 2 d
魔術判定	9		4	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	来訪者のサークレットS1強化費用
バックパック	霊水
ベルトポーチ	クロスアーマー/マント
ポーションホルダー	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	
ランチボックス	
野菜	
肉	
現在重量:	11
最大重量:	25
所持金:	9634
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
イモータリティ	★		パッシヴ/メイキング				1回/シーン	
効果:	トリビアリストを取得 自然死なしよ							
トリビアリスト	★	6	判定の直前		自身	自動成功		
効果:	任意の判定を知力でおこなう							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2D+5 (風)、魔術判定+ 1D							
エアリアルセイバー	5		パッシヴ					
効果:	風属性の魔法攻撃ダメージ+SL×4							
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	セットアップでエネミー識別							
コンコーダンス	★					自動成功		
効果:	エネミー識別を範囲選択							
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身	自動成功		
効果:	魔術判定のダイス+1D							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	範囲 (選択) SL×2体							
リゼントメント	★				自身	自動成功	1回/シーン	
効果:	魔D+CL×10点							
テクノロジーマジック	★		パッシヴ		自身			
効果:	魔法のダメージ+5、行動値-2							
ハイウィズダム	1		パッシヴ		自身			
効果:	知力判定+ (SL×2)							
ブーストマジック	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	魔法ダメージ+ [感知]							
	1							
効果:								

初期スキル: マジシャンズマイト/エアリアルスラッシュ/エアリアルセイバー/エンサイクロペディア/コンコーダンス
 転生あーしあん (エルダナーン)
 エアリアルスラッシュ2D+5/マジックマイ+5D/エアリアルセイバー+20/テクノロジーマジック+5/封精長衣+5/調整手袋+2 7D6+37

取得したいなアイテム
 LV4 3400 封精魔杖・風 (メイジ専用) 打撃 重量5 命中-1 攻撃力+5 行動+1 風魔法 ダメージ+1D 移動力+5

前世では極めて平凡な生活を送っていたが或る日街を歩いている時銃撃事件の流れ弾に当たって死亡した。
 そのなんともし理不尽な死を不憫に思っか異界の神がその魂を拾い上げエリンに転生することとなった。
 転生後すぐには転生者としての自覚はなく普通の赤ん坊と同様に生まれた。
 成長するにつれ徐々に前世の記憶を思い出し成人するころには自らを転生者として認識するに至る。

自分の不死性を知ったのち長い人生を使いエリンの各地を巡ってみたいと思ひ魔術を学び、冒険者として世界めぐることとなった。

