キャラクター名: ガーランド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	85
冒険者Lv	2	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	500		魔物を倒したことがある		
			役に立たない特技がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	3		22 + 2	4
		敏捷度	1			5	0
体	11	筋力	11	1		23 + 2	4
		生命力	9			20	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	14	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	6	2	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 6	11	6	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 1

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	能力値+2壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	能力値+2壊すと+14

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

その他メモ

冒険の出た理由：失われた文明を取り戻すため。
昔、冒険者だった祖父にかつてドワーフにはスタニウム合金という金属があり、その金属を信じる心があればその金属はいかなるものでも貫かない鉄壁の盾になるという。しかし、その金属を信じることができなければその金属はただの鉛となってしまう。という金属があると言い伝えられてきた。ガーランドは失われた文明で造られた金属、スタニウム合金の作製を夢見て、冒険に出たのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟