キャラクター名

神の指の代行者

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+１　ターン終了時ぱーつ１つ損傷。
頭		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	ダイスを振りなおす。
頭		カンフー		オート			最大行動値+１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	自身	白兵攻撃4　出目+１
腕		二丁拳銃		アクション	3	自身	射撃攻撃2＋連撃1
腕		リフレックス		オート			最大行動値+１
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		強化装置		アクション	なし	自身	自身の白兵攻撃に「切断」、射撃攻撃に「爆発」を付与する。自身が与える全てのダメージ+1。
胴		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能。
胴		しんぞう		オート			最大行動値+１
				オート			
脚		トラウマスイッチ		オート			このマニューバを損傷させたドールの狂気点を1点加える。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷した「白兵」「射撃」の効果を持つマニューバを１つ修復する。
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2　装備部位にダメージを受けた際、パーツを１つ損傷する。