キャラクター名: ガルベルディ・アステア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	4	経歴	同性の家族がいない。		
経験点	3895		自殺を試みた事がある。		
			かつて仕えていた主がいた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	1		13	2
		敏捷度	5	1		14 + 1	2
体	13	筋力	3	1		17 + 2	3
		生命力	6	2		21	3
心	9	知力	11	3		23 + 2	4
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
軍師の知略	
神速の構え	
鉄壁の防陣 II -堅体-	

名誉アイテム	点数
軍師徽章専有化	50
ブラックベルト専有化	50
ディフェンダー専有化	50
チェインメイル専有化	50
実家に借金(喪失中)	100
実家に借金(喪失中)	100
実家に借金(喪失中)	100
実家に借金(喪失中)	100

名誉点 所持 763 /合計 963

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル+1		18	-1	7
盾	マナタイトカイトシールド		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイトディフェンダー+1(OM+3) ランク効果：装備中防護点+1	1H	15	1	2d+ 7	10	9	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

寝袋	○□□○□□
保存食(7日分)x3	○□□○□□
	○□□○□□
生活費	○□□○□□
装備品下取り	○□□○□□

所持金 11552 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	11

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	角隠し用
耳		
顔		
首	軍師徽章	鼓咆を使用可能にする
背中	英雄のマント	ブレスダメージ-2
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

ドワーフ生まれのナイトメア戦士。元々は騎士の家系に生まれ、使えるべき主君がいたが、蛮族との戦闘において主君を守れず、父親ともども
主君を死なせてしまった。その事がトラウマとなり、自殺未遂をしたことがある。
肝っ玉母ちゃんの母(ドワーフ)と肝っ玉姉ちゃんの姉(ドワーフ)の叱咤激励により何とか冒険者として生きている。
母と姉のスパルタ訓練により、女性に対して苦手意識を持っている。
現在の目標は父の死で失われた騎士位の復権。
蛮族に奪われた荷馬車の奪還依頼の際に仲間が瀕死の重傷を負う様を見て父が死んだ時の光景がフラッシュバック。ファナティシズムによる感情の昂ぶりも相まって激昂に伴う異貌化を他の仲間に見られてしまう。
異貌化した自身の姿を見られた事によるショック故に仲間達の元から逃げるように姿を隠してしまったが、ナイトメアという種に理解を示してくれたティー(キルヒア神官)のおかげで再度仲間とともに冒険できるようになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟