キャラクター名: サポクン

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）	英雄			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	24	9	6	7	20	7
ボーナス	7	8	3	2	2	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	8	9	4	3	2	10	2

HP	93
MP	92
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	4	0	10	6	13
スキル			1	13		3	3		
その他						3			15
総計(右)			10	24	4	23	13	6	28 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦車	
ハイMPポーション×３	

現在重量： 3		
最大重量： 42	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を「３ｄ＋ＣＬ×３」点回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》と同時に使用する。この効果により《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる								
アフェクション	1		ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	アコライト シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０にする								
	1							
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に＋１ｄする								
	1							
効果：								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ増加を行う。白兵ダメージに＋「（SL）ｄ」する。この効果はラウンド終了まで持続する								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに＋【精神】する								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１ｄする								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御】と【魔法防御】を０とみなしてHPダメージを算出する								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果： 【精神】に＋２する								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御中1回	
効果： 自身がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータスをすべて回復する								
セルフヒーリング	1		マイナーアクション		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： HP回復を行う。HPを「CL×１０」点回復する								

４ｄ６＋１０　命中判定

２ｄ６＋２４　ダメージ

２ｄ６＋２４＋５ｄ６　ダメージ（バイタルフォース）

２ｄ６＋２４＋５ｄ６　ダメージ（ストロングスタイル）

２ｄ６＋２４＋５ｄ６＋５ｄ６　ダメージ（バイタルフォース＋ストロングスタイル）

３ｄ６＋３　魔術判定

５ｄ６＋２７　ヒール

５ｄ６＋１　プロテクション

２ｄ６＋４　回避判定

４ｄ６　ハイMPポーション

キャラクター名
サポクン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタルフォース	5	3	マイナー		自身	自動成功	格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに＋「（ＳＬ）ｄ」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	1							
効果：								
アセティック	1		パッシブ		自身			
効果： 「物理防御力」と「魔法防御力」に＋３する								
ステッドファスト	1		パッシブ		自身			
効果： 「スリップ」を受けない								
オピニオン	1							
効果： 交渉や説得などの「精神」判定に＋１ｄ								
ファーストエイド	1		メジャー					
効果： 難易度１０の器用判定を行い、成功すると対象の戦闘不能を回復し、「HP」を１とする								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用基本値＋３								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値＋３								
バイタリティ	1							
効果： 最大HPに＋CL								
スティグマ	1							
効果： 判定を行った後で、フェイトを１点使用し、判定の達成値に＋１ｄする								
フェイス：ダナン	1							
効果： ダメージを軽減するスキルに＋１する								
フックダウン	1		クリンナップ					
効果： ポーションを１つ使用する								
ベアアップ	1							
効果： スキルに対するリアクションとして行う「精神」判定に＋１ｄする								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本値＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								