キャラクター名
グレイ・セリオン・サロゲート(Gray Therion Surrogate)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	22	9	8	8	22	9
ボーナス	7	7	3	2	2	7	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	8	9	4	3	3	7	3

HP	102
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ミスリルスーツ		-	-	-3	15	1	-	-4
補助									
装身具									
能力値			9	0	4	0	7	7	13
スキル						2	1	1	5
その他									
総計(右)			9	3	1	17	9	8	14
総計(左)			9	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
01【道具Lv01】冒険者セット	
├【道具Lv01】野営道具	
├【道具Lv01】ロープ	
├【道具Lv01】ランタン	
└【道具Lv01】火打ち石/火打ち金	
10【Lv01】MPポーション	
10→08【Lv01】ナイフ	
↓過去シナリオ消費分	
04【Lv01】ナイフ	

現在重量： 16		
最大重量： 44	所持金： 15017	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 幸運基本-[3]、他種族スキル《メイキング》取得								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃ダメージ+[SLD]								
ヴァーナ：狼族	1	-	パッシブ	-	自動	-	-	
効果： 行動値+[1]、移動力+[5]								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器『マジックアイテム以外』有効、装備武器性能追加『種別[召喚具]』								
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プリプレイ時にEP[SL*3+1]取得								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	種別[召喚具]使用	
効果： 武器命中判定+[1D]、スキル《アームズマスタリー》複数適用不可								
ブレイカーブランド：白兵攻撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	エングレイブド5	
効果： 選択攻撃ダメージ+[3D]、スキル《エングレイブド》効果変更「EP[14]」								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-	CL5	
効果： 武器攻撃ダメージ+[1D]								
アポスル：ソード	3	-	パッシブ	-	自身	-	種別[短剣/長剣/両手剣]/使用	
効果： 武器攻撃ダメージ+[SL*3]、他スキル《アポスル：〜〜》取得不可								
プレドミナント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象分類[妖魔/魔獣/魔族]有効、武器攻撃ダメージ+[4]								
クリエイトオプション	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： EP消費[1]：シーン終了まで攻撃ダメージ+[SL*4]								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動	種別[召喚具]装備	
効果 :シーン[1]：使用時「武器《種別[召喚具]》」から選択、装備武器《種別[召喚具]》を全て失いシーン終了まで武器《種別[召喚具]》取得								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： メインプロセス終了まで白兵攻撃ダメージ+[筋力]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： シーン[1]：武器攻撃ダメージ+[SL*2D]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ウォーリアー系譜	
効果： シナリオ[1]：武器攻撃同時使用で対象変更『対象[単体※]』、ダメージ+[CL*10]								

一人称「俺」二人称「お前/貴様」好きなもの「ノーコメント」嫌いなもの「頭足類全般」

【概要】
　悪食魔王あるいは敵対者の存在を絶滅させるという強力な殺意と怨念を抱いている人物。
隙や油断をしないという自戒のため、基本的に鎧を脱ぐことはせず、満腹まで食そうとしない。
端的に見れば危険な戦闘狂・殺戮狂だが、決して好きなわけでも血に酔っているわけでもない。
むしろ、それらを嫌悪している節があるが「効率的な解決手段」であるから「利用」してるらしい。
「ニンファ」との関係は「狂犬」に対する「枷」、また「狂剣」対する「鞘」と呼べる関係。

【経歴】
　遥か昔、天候師により「天の武器」を疑似構築する力を授かった一族「サロゲート」の生き残り。
「天の武器」の性能は構築者の実力に依存するため、実力が高いほど性能も向上されていく。
その点、グレイは「別の武器を利用した再構築」をしなければならないほどの落ちこぼれであった。
また一族の中でも「セリオン家」は衰退気味であったこともあって才能・環境の両面で凡庸以下。
そのため、幼少期から一人前の「サロゲート」になるため一人で日々、無駄な特訓を続けていた。
その際に村の浜辺で倒れていた記憶喪失の少女「ニンファ」と出会い同棲し始めることとなる。
しかし「悪食魔王」の襲来によって故郷であった村は滅び、「サロゲート」の生き残りとなる。
ただ自分に構築者の才能がないことを自覚していたため「別の力」を模索し始めることとなる。
その際にニンファの秘めたる力により「魔の瘴気」を身に宿す能力をを手に入れることとなる。

【エラッタ】チェンジコール

キャラクター名

グレイ・セリオン・サロゲート(Gray Therion Surrogate)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果： EP消費[2]：対象判定クリティカル直後使用でクリティカル無効化								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀・跳躍の筋力判定+[1D]								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限変更[筋力*2]								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったり・嘘を見抜く精神判定+[1D]								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神基本+[3]								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本+[3]								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本・器用基本・敏捷基本+[1]								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本+[3]								
マシンアーマー	1							
効果：								
スピードアタッカーⅠ	1							
効果：								
スピードアタッカーⅡ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								