

キャラクター名 ティレイダ＝グラフィス	プレイヤー名
------------------------	--------

<b>種族</b>	ハイマン	<b>種族特徴</b>	デジャヴ、魔法の申し子		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	大切な約束をしている		
<b>経験点</b>	400		同じ夢を何度も見ている 命を助けられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			13	2	ソーサラー	8		
敏捷度	4	2		12	2	コンジャラー	3		
筋力	12	1		20	3	プリースト/キルヒア	2		
生命力	4	3		14	2	セージ	8		
知力	5	6		25 + 1	4	ウォーリーダー	2		
精神力	5	13		32	5				

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
弱点看破	2121	p
魔法拡大/数	226	p
魔法収束	227	p
魔法誘導	223	p
魔法拡大/確実化	1B38	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ダズルスーツ	7+10		4
盾	タワーシールド	17+3		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3																	
								4	5	6	7	8	9	10	11	12									
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	7	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	13			
神聖魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 4	2d+ 10	2d+ 14	73

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索判定+1
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20
右手 光魔の印	魔法の発動体
腰	
足 勇者の証：心	能力成長時に補正
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1

<p>—その他メモ</p> <p>一般技能 筆写人：5 絵師：5</p> <p>気が付くと記憶がほとんどなく、路上に1人だった。あてもなく彷徨ってみたもののすぐに空腹で動けなくなってしまう。そこへ偶然通りかかったある貴族に拾われ、育てられることになる。 ティレイダはその名や現代常識などを教えられ、その知能の高さから若くして秘書を務めることになる。 唯一残っていた記憶は不確かなもので、ある高原で1人のハイマンの女と約束をしているというもの。 目印になるものは一本の木のみで、女の容姿も曖昧なため誰かもわからない。また約束の内容も不明であるが、木の根本に何かを埋めていたのでそれが関係していると思われる。 そんな不確かなものであるが、ティレイダはそこを見つけることが自分が生きる理由であるとする。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

