

キャラクター名 プレイヤー名

コルム

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3	1	-6	4	0	プリースト/シムルグ	8		
敏捷度	7	3		16	2	エンハンサー	5		
筋力	2	5		21	3	アルケミスト	1		
生命力	5	9		28	4	ライダー	10		
知力	7	9		26 + 1	4	ドルイド	1		
精神力	12	3		25 + 2	4				

戦闘特技	レベル	消費	効果
かぼう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
プロセルシア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	消費	効果
ビートルスキン			パークメール
ストロングブラッド			
メディテーション			
アンチボディ			
探索指令			
騎獣強化			
HP強化			
騎獣の献身			
特殊能力強化			
獅子奮迅			
姿勢堅持			
HP超強化			
人馬一体			
バランス			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9
盾 ブリットルマルディ		20	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	-3	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宿り木の棒杖	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□
5点魔晶石x14	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

マテリアルカード緑Ax14	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
ティルグレス	○□□○□□
スマルティエ剛力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 210 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ -3	18	58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	54

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	器用-
顔	
首 聖印	
背中 アルケミーキット:DG	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 精神の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
私はずっと疎まれてました。母が私を生んだせいで死んだとかで…ずっと地下室に閉じ込められて、父は母の仇とばかりに死なない程度に私に…	○□□□⑤
…ええ、わかっています。人を殺したんですから、当然の報いです。	○□□□⑩
ですが私は助けられました。ある日突然知らない人が来て私を連れ出してくれました。	○□□□⑮
初めて見た村の景色はひどいものでした。その人曰く、近くの教会から来た人たちで、この村に悪い盗賊が来たと聞いて駆けつけてきてくれたらしいです。来た時にはもうすべてが手遅れだったらいいですけど…	○□□□⑳
でも、助けてくれたなら恩を返さなければいけません。皆さんを手伝いたいと言ったら快く受け入れていただきました。	○□□□㉕
最初は何もできないし器用で色々迷惑かけちゃいましたけど、がんばって動物さんたちの扱いを覚えたり努力して。神様の声が聞こえるようになったとき皆さんはなぜかすごい驚いてましたけど。教会の方々なのに、どうしてでしょう？	○□□□㊳
とにかく、戦えるようになってからはいろいろしました。悪い商人さんから荷物を取り返したり、集落を作ってる悪い人達を懲らしめたり…	○□□□㊵