キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	810				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	1		17 + 2	3
		敏捷度	8			14 + 2	2
体	11	筋力	2	3		16	2
		生命力	6			17	2
心	13	知力	6	1		20 + 2	3
		精神力	6	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	5		
スカウト	2		

戦闘特技

武器習熟A/投擲	1-281p		p
スローイング	2-228p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
漆黒のサーベル	1H	5	1	2d+ 1	10	0	10										
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+ 0	10	1	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

装備品	説明
頭 ユージズ魔導公国製の高級バンダナ	平常時のナイトメアの角を隠す。刺繍が見事
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	鞘やホルスターのように盾や道具を補助動作で固定可能。※1
右手 疾風の腕輪	破壊することで一度だけ敏捷+14を得る。修復不可
腰	
足	
その他 クマのぬいぐるみ	操霊魔法の行使に使用。愛称はベン

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	破壊することで一度だけ器用+14を得る。修復不可

その他メモ

【漆黒のサーベル】：刀身など、全てが真っ黒の魔法のサーベルです。必要筋力が5と軽く、命中判定にプラス1の修正があります。あとは普通のサーベル（301ページ）と同じです。命中判定に関しては、相対するモンスターに合わせて形状が変化する、という設定でプラス1となっています。例えばスケルトンには叩いて壊すメイスのような形状に、飛行する敵には長い槍状に変化したりします。魔法のずだ袋には入りません。売却する場合は3000ガメル相当となります。

【雑費】
テント＆調理道具セット：１００ガメル（合わせて３００ガメルを人数割）
食器セット　　：１２ガメル：（文化人の嗜みｗ）
迷宮『欠片喰い』　　：白地図（地下一階）６７ガメル、入場料５００ガメル×２

【魔晶石】：5点×5　3点×3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宿泊費x6	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
雑費	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石x34	○□□○□□
ダークx5	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
猫目石の鋲(小)	○□□○□□
猫目石の金鋲(小)	○□□○□□
琥珀の目(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□

所持金	預金・借金
4766 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 42 /合計 42