キャラクター名

ミルシュカ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
青い空	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローレリア	憧憬	3	①②③④⑤	
コクウ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時・終了後に望む姉妹一人と対話判定可能
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツをひとつ選ぶ。対象はターン終了までそのマニューバを使用してよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツをひとつ追加。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツをひとつ追加。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1、行動判定時に使用した時大失敗しても破損しない。
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1＋切断
頭		たからもの(アクセサリー)		オート	なし	なし	バトルパート終了後に狂気点を1点減らす。破損時は所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	補助2か妨害2
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効化
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1