キャラクター名

橘一彦

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	21
メインクラス	ステーシー	**暗示**	06【喪失】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
12【トロフィー】	
92【融合】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	愛憎	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一振刃	信頼	3	①②③④⑤	
風間トモ	保護	3	①②③④⑤	
仲間	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		発勁		オート	0	自身	自身に対しては使用不可　移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		ようぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバー1つを「ラピッド」として使用する
腕		たからもの【傘】		オート	0	0	たからものバトルパート終了時任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
ポジション		【責任感】		オート	0	自身	
ポジション		プライド【兄貴肌】		オート	0	自身	
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける1ターンにに何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果すべて打ち消す（ダメージタイミングでのスキルなのでゴシックの【常闇の言ひ】などを使わない限り1ターンに一度のしようとなります）
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1