キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	43 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	射撃	4r+3	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産の器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定D+LV							
ソードマスター	3	3	セット	至近	単体	自動	-	
効果：	R間、選択した武器を使用した攻撃の達成値+[LVx3]							
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果：	攻撃を行い、達成値が高い方の攻撃が命中する、SLV回							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定D+LV、R１回							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：	援護の風の使用直前に宣言、判定の達成値+[LV*3]							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								