キャラクター名
メープル

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女子
称号クラス				**年齢**	10代半ばらしいよ？
種族	フィルボル			**境遇**	正体
出自（効果）	神官			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	9	9	15	19	13
ボーナス	2	3	3	3	5	6	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	5	6	8	4

HP	57
MP	80
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	8	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	0	3	3	8	12	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ﾊｲMPﾎﾟｰｼｮﾝ（異次元ﾊﾞｯｸ）
バックパック	ﾊｲMPﾎﾟｰｼｮﾝ（異次元ﾊﾞｯｸ）
ポーションホルダー	ﾊｲMPﾎﾟｰｼｮﾝ（異次元ﾊﾞｯｸ）
ＭＰポーション（１２個分）	転送石（異次元バック）
異次元バック	王の被毛（異次元バック）
ＭＰポーション（Ｐホルダー）	黄色いリボン（異次元バック）
ＭＰポーション（Ｐホルダー）	
ＭＰポーション（Ｐホルダー）	
ＭＰポーション（Ｐホルダー）	
ＭＰポーション（Ｐホルダー）	
果実（４個）	

現在重量： 5		
最大重量： 16	所持金： 15925	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象のＨＰを３ｄ＋CLx3回復								
インボーク	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う回避判定に＋１ｄする。シーン終了まで。								
ﾌｨｼﾞｶﾙｴﾝﾁｬﾝﾄ	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 筋・器・敏のどれか一つの判定に＋４のボーナス。シーン終了まで								
マジックブラスト	1	3	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果： 「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾒｼﾞｬｰ」・「単体」・「魔術」を「対象：範囲（２）」に変更する。ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで。								
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｴﾎﾟﾝ（水）	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象の行う武器攻撃ダメージを水属性の魔法ダメージに変更。シーン終了まで								
ヘイスト	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果： 対象の行動値に＋(SL)Dする。ラウンド終了まで有効								
ピューリファイ	1	7	ﾒｼﾞｬｰ			魔術	ｼﾅﾘｵ１	
効果： ダメージに＋１ｄの効果がある「聖水」をＳＬ×２個作成する								
キュア	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているバッドステータスを全て回復する								
フェイバード	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ｼｰﾝ	場面（選択）	魔術		
効果： 自分が受けている「フェイス」技能の効果を解消にも適用する								
フライト	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果： 対象を飛行状態にして移動力に＋（ＳＬ×５）する								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： ヒールと同時に使用する。								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 対象が受けるダメージを０にする。								
レイズ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能をＨＰ２０で回復させる。								

キャラクター名
メープル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	魔術判定に＋１ｄする。							
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果：	難易度１０の判定で、戦闘不能を回復。ＨＰ１で行動済み。							
ファイス・アエマ	1		パッシブ		自身			
効果：	ＨＰ／ＭＰ回復の効果に＋２							
ミュストノウレッジ	1		パッシブ		自信			
効果：	神話や伝説に関する知力判定に＋１ｄ							
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前		自身	自動		
効果：	フェイトⅠ消費で、ダメージ減少する魔術の効果に＋１ｄする							
ハンズオブライトⅡ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：	フェイト1消費でセットアッププロセスでヒールを使用できる。							
ハンズオブライトⅢ	1		ヒール		自身	自動成功		
効果：	フェイトを１消費。ヒールと同時に使用で対象を範囲にできる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								