キャラクター名

パニッシャー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ハンマー		アクション	3	0	白兵攻撃2　連撃
		パイルバンカー		アクション	3	0	白兵攻撃2　防御貫通　移動1
		突進		ラピッド			移動時　移動成功で肉弾攻撃3
		メインエンジン		オート			2
		サブエンジン		オート			1
		人工知能		オート			1
		アームバイス		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2
		死の手		オート			
		姿勢制御装置		オート			白兵・肉弾攻撃の出目+1
		キャタピラ		アクション	3		移動1
		ジェット噴射		ラピッド	2		移動1
		強化装甲板		ダメージ	0		防御1
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			