 キャラクター名		プ
I 	-	•
橘一彦		

- プレイヤー名 -	
- フレイヤー名 -	

ポジション	ソロリティ	享年	21
メインクラス	ステーシー	暗示	06【喪失】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
12【トロフィー】	
92【融合】	

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	愛憎	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
一振刃	信頼	3	12345			
風間トモ	保護	3	12345			
仲間	保護	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

腕 たからもの【傘】 オート なし O たからもの「トッパトルペート後了磁気の結構ーフを選んで狂気続くに減らす。このパーツは損傷的に勝パーツから取り除く ポジション 【責任感】 オート なし 自身 ポジション プライド【兄貴肌】 オート なし 自身	マニューバ							
頭 発動 オート なし 自身 自身に対しては使用不可 移動1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵攻撃1+切断+連撃1 胴 しんぞう オート なし 自身 量む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する 腕 たからもの (傘) オート なし 0 かちのバルバー検育雑額は一分割で見がは対す、この「一切を「ラピッド」として使用する 旅 たからもの (傘) オート なし 0 かちのバルバー検育雑額は一分割で見がは対す、この「一切を「ラピッド」として使用する メインクラス 度方 オート なし 自身 対すが見がに対すると見がに対すると見がに対すると見がに対すると見がに対すると見がに対すると見がに対すると見がいます。このでは対すると見がに対	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵攻撃1+切断+連撃1 胴 しんぞう オート なし 自身 最大行動値+1 腕 ようぶんなうで ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する	頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴 しんぞう オート なし 自身 最大行動値+1 腕 ようぶんなうで ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する 腕 たからもの[傘] オート なし 0 からががト州・降了経動機・発動・できがでは、は続き、この「・児園職事務所・から別像 ポジション プライド【兄貴肌】 オート なし 自身 メインクラス 底う ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける「ターンにに何度でも使用可能 メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける「ターンに同度でも使用可能 メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける「ターンに同度でも使用可能 メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける「ターンにに何度でも使用可能 メインクーンに何度でも使用可能 メインクラス・ジャーのはいます。 18回り、対策のはいのではいます。 2 国身 以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出自・1 カート 1 可見 フクション 1 0 内理攻撃1 カート ファクション 1 0 支援1 カート 財産・ファイ・ファー・ファー・バコののコスト・1 カート	頭		発勁		オート	なし	自身	自身に対しては使用不可 移動1
腕 ようぶんなうで ラピッド 0 自身 壁む「アクション」マニューバー1つを「ラピッド」として使用する 腕 たからもの[傘] オート なし 0 からがいいべく終了雑誌の様子が高り、このでいまります。このできる。 として使用する パジション プライド【兄貴肌】 オート なし 自身 メインクラス 成う ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける1ターンにに何度でも使用する メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける1ターンにに何度でも使用する メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける1ターンにに何度でも使用する メインクラス 内の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに見方がらった。 1の表すのといのでする1ターンにに何度でも使用する メインクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目・1 頭 あご アクション 2 0 内の弾攻撃1 原施 うで ジャッジ 1 0 支援 原施 うで ジャッジ 1 0 支援 原施 うで ジャッジ 1 自身 次力ウントで使うマニューバ1つのコスト・1 原施 おか	腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻擊1+切断+連擊1
腕 たからもの[傘] オート なし 0 ためらがいト州・ドブ 所能の基本で鑑が残したがま、このド・財産額に務介・からの飲食が受けるリョン ポジション プライド 【兄貴肌】 オート なし 自身 メインクラス 庇う ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける19ーソにに何度でも使用可能 メインクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける19ーソに「何度でも使用可能 サプクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 頭 めだま オート 1 1 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 うで ジャッジ 1 自身 移動1 胴 はらわた オート カート カート カート 脚 ほおわた アクション 3	胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
ポジション 【責任感】 オート なし 自身 ポジション プライド【兄貴肌】 オート なし 自身 メインクラス 庇う ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける19〜ンにに何度でも使用可能 メインクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 が、ボ間線が配謝(外・済化が取りが加齢値がか)階値制 鋭程物制やア・利が成材が サブクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 うで ジャッジ 1 0 東投 1	腕		ようぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバー1つを「ラピッド」として使用する
ポジション プライド 【兄貴肌】 オート なし 自身 メインクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける19~ソにに何度でも使用可能がよインクラス サプクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 が決解離れの部 (水・沙・沙・のはいの部 (水・沙・・)・のはいの部 (水・砂・水・)・のはいのが (水・砂・・)・のはいのが (水・)・のはいのが (水・)・のはいのはいのはいのが (水・)・のはいのが (水・)・のはいのが (水・)・のはいのはいのが (水・)・のはいのはいのはいのはいのはいのはいのはいのはいのはいのはいのはいのはいのはいの	腕		たからもの【傘】		オート	なし	0	たからものパトルパート終了時任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
メインクラス 庇う ダメージ 0 0~1 対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける19~ソにに何度でも使用可能メインクラス サブクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 頭 のうみそ オート 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 順 はらわた オート 1 自身 移動1 順 ほおわた オート 1	ポジション		【責任感】		オート	なし	自身	
メインクラス 肉の盾 ダメージ 0 0~1 分光順が銀行が取りが取りが取りが開きが取りが取りが取りが取りが取りがありがありがありがありがありがありがありがありがありがありがありがありがあり	ポジション		プライド【兄貴肌】		オート	なし	自身	
サブクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 はらわた オート カート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身がに受ける1ターンにに何度でも使用可能
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果すべて打ち消す(ダメージタイミングでのスキルなのでゴシックの [常徳の喜び] などを使かない限り1ターンに一度のしようとなります)
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		のうみそ		オート			2
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 場面 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		めだま		オート			1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		はらわた		オート			
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1