キャラクター名: アレフガルド・ヴィンデージ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	285
冒険者Lv	4	経歴	優しさに目覚めた		
経験点	620		人族の親から生まれた先祖返り		
			人族の捕虜にされていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	1		20	3
		敏捷度	1			15 + 1	2
体	11	筋力	10			21	3
		生命力	8			19	3
心	5	知力	13	2		20	3
		精神力	8	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
マギテック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト			2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 魔晶石（3点）x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 53 /合計 53

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	OP・ターゲットサイト
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

アレフの蛮族経歴は「優しさに目覚めた」「人族の親から生まれた先祖がえり」「人族の捕虜にされている／いた」です。
けいれきったーで楽しちゃいました（

人族の親から生まれた先祖返りのドレイク。大破局の直後に生まれたため、復興したての人族の街において忌避され長い間、おおよそ200年以上もの間軟禁されていた。最初こそひどい扱いを受けていたものの、角をへし折って帽子をかぶっていたことと生来の温厚かつ脳天気な性格から気づけば蛮族だということは忘れ去られ、長く生きている謎の青年という位置づけになっていた。
やがて、街が巨大な街に吸収合併される過程で自由を与えられ、基勝手に軟禁されていた屋敷を取り壊された挙句追い出され、ドレイクであることは隠しつつものんびりと冒険者として旅に出ることにした。

好物は甘栗。剥けているやつだとなお喜ぶ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟