

キャラクター名
八草 雷同

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	なんでも屋
	オルクス					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	平凡な家庭	経験	親友	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
対抗種	P	N			
ノールック	P	N			
二色 双重	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ブラックドック	3	2						
効果:								
鋼の顎	2	3						
効果: 装甲無視,攻撃力+7,同エンゲージ不可,シーンlv回								
雷の槍	5	2						
効果: 攻撃力+(lv*2+4),同エンゲージ不可								
要の陣形	3	3						
効果: 対象を3体に変更,シナリオlv回								
雷の剣	1	2						
効果: 攻撃力+5,同一エンゲージに攻撃可能,シーンlv回								
メカニカルハート	1	8					120%,闘争	
効果: 戦闘不能をHP10点で回復,攻撃力+5								
アニマルティマー	2	3						
効果: ダイス+lv+1								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
電子使い	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大雑把な性格で、細かいことはあまり気にしない。
 頭で考えるよりも体が先に動くタイプ。
 他人が傷つくくらいなら自分が傷ついた方がいいという考えの持ち主で、戦闘の度に負傷して帰ってくるが多い。
 そのせいで体の一部が機械化している。

背が低いのはクソほど気にしているのでそこを指摘するとキれる。
 機械化したせいだから。オーヴァードになったせいで身長が伸びるの止まっただけだからセーフ。セーフに決まってるんだろお前殿ぞ!!!

とある事件の後は、いげんの明るさは鳴りを潜めて落ち着いた。
 自分がなぜ力を振るうのか、これからどうするべきなのかという悩みをいつも抱えている
 積極的に人を庇って怪我をすることは減ったが、無茶をする悪癖は治っていないので、以前より機械化した箇所は増えている