ギルド名
ソーレ・スクード(sole scudo)

ギルドマスター
ナーシェム

レベル	7	成長点	256	次レベル	46/70

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ナーシェム	9	ドゥアン(牙爪)	シーフ	モンク	
リーフリディア	9	エルダナーン	アコライト	セージ	
ベルセ＝ルーデス	9	ヴァーナ(兎)	ウォーリア	アコライト	
イーライ・ジリバ	9	ヒューリン/フィルボル	メイジ	サモナー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ１回 。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ１回 。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミーのドロップ品の決定ロールに＋1D。重複して選択した場合、ドロップ品決定ロールのダイス数が増加する。
命の滴	1	効果参照	シナリオ１回。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[(GL+2)D]点回復する。このダイスはギルドマスターが振ること。
ギルドシンボル	3	パッシブ	ギルドのシンボルとなるアイテム(重量10)をひと2枚所持する。そのアイテムを携帯しているキャラがシーンに登場している間、ギルドメンバー全員の行う攻撃のダメージに+2Dする。ただし、アイテムを携帯しているキャラがシーンに登場していない、あるいは戦闘不能の場合、攻撃のダメージに-1D(最低1D)する。
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中でなければ任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。
GH:サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大MP】に+10する。

所持品			
余った資金			

軍資金：

リディア→ベルセ：庇護　→イーライ：庇護　→ナーシェム：庇護
ベルセ→イーライ：友人　→リディア：友人　→ナーシェム：尊敬
イーライ→ナシェーム：信頼　→ベルセ：友人　→リディア：友人
ナシェーム→リディア：庇護　→ベルセ：庇護　→イーライ：庇護