キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし		最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし		最大行動値+1
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		オート	2		妨害2。何度でも使用可。
頭		アドレナリン		オート	なし		最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援2。射撃・砲撃のみ可。
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		オート	1		同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし		
胴		やぶれひまく		ダメージ	0		防御2
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート			移動1
脚		ほね		オート			移動1
脚		あし		オート			妨害1