キャラクター名
斎藤　勝悟

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	UGNへの忠誠	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
初期戦闘（範囲）	射撃	10r		10		範囲攻撃。C値-2。HP-2。バットステータス邪毒3。コスト：マイナー3/メジャー12
継続戦闘（単体）	射撃	4r				C値-2。HP-2。バットステータス邪毒3。コスト：メジャー9
100↑	射撃	12r				
140↑	射撃	4r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
コネ：UGN幹部					
コネ：噂好きの友人					

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
火室 柘榴	P 傾倒	N 疎外感		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
餓鬼魂の使い	1	3	オート	視界	単体	-	-	
効果：1点でもダメージを与えた場合、バッドステータス邪毒（ランク３）付与。シーンにLv回まで使用可								
骨の銃	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力［LV +5］命中-1								
滅びの一矢	1	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果：攻撃のダイス+[LV+1]個。HP2点消費する								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲（選択）	対決	-	
効果：範囲攻撃に変更。シナリオLV回まで使用可能								
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値□LV個。								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果：判定ダイス ＋［LV］個								
殺戮領域	2	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：血の宴と組み合わせて使用。攻撃力+10。１シナリオにLv回まで使用可能								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
瀉血	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※「Judge Myself」の継続PCです
大元はこっち→https://charasheet.vampire-blood.net/mf710a43d4ab892d28e5952748117eafa

▼
幼少期からUGNで過ごし、任務をこなしている。

また付近でオーヴァードなどの気配を感じると
率先して戦地に赴き、戦闘乱入をする。

しかし戦闘方法が血やら骨やらを酷使するグロテスクなものであるため
なんの気構えもなかった戦闘員がPTSDになったりする。
そのため周りへの警告も合わせて「閲覧注意」と呼ばれている
（なお本人はティッタの意味を分かっていない。
むしろ、もっとかっこいいコードネームがよかったなあと思っている）

上記行動の多さにより、私生活（学生生活）での人間関係はあまりうまくいっていない
付き合いがわるい、口が悪い、手が早い、いつも怪我している、怖い　などの評価
限られたコミュニティにしか生息していない
まあ本人としては友達がいようが、いまいがどっちでもいいけど
善には善を、悪には悪をの精神でいる

▼未来の私へ