キャラクター名
ヒキタ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ドゥアン			**境遇**	正体
出自（効果）	神官			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	6	7	9	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	4	2

HP	42
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	6	11
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			7	9	2	9	4	6	10 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+2								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	-	1/MP	
効果： 行動済みにならずカバー								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 菊一文字を取得								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	-		
効果： ダメージ4軽減								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ：神話や伝説に関する事柄につい て、知っているかどうかの【知力】判定 に＋1Ｄする。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自：両親は村の教会の神官をしており、人を守ったり助けることは義務のように感じている。

境遇：親が本当の親ではないことを知るが、親には聞けず。

目的：有名になったり、旅をすることで自分のルーツがであるかわかるのではないか。そう思い冒険者になる。

性格；
一人称が”私”のすこしインテリっぽい雰囲気の男性。
だが、神官の両親の立ち振いを参考にしている結果であり、やっていることや内容は脳筋。
「お話は十分聞かせていただきました。とどのつまり、あなた方を倒せばよいのでしょう？」