

キャラクター名
キリエ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
金欲	ひしげな魔法の紙一枚いもの何でも手に入る。その名は「お金」。かつてのあなたは、手帳を隠すにそれを集めた。それをどっけ持っているかが人の価値。この世界のどこにもそれは…
鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥が可愛くて、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか翼が萎れ、逃がしてくれるだろうか。
行為	そんなことはないはずなのに……私は大事な人に襲われたんだ。そうだ、こんな風に……
クラウンのショー	あなたはクラウンタワーにアトの中へ案内された。直ぐに懇話会が流れて、華麗なショーが始まる。始めは不慣れもあったあなたは次第に、目を凝らすうちにそんなことは忘れてしまった。
歪んだ愛	戻してんだからいいじゃない。そう唱えて、あなたは愛を実行した。歪んだ愛が惨劇を、悲劇を招こうとせずに、愛で蹂躪した。その嵐のような記憶を、今のあなたは受け止めるだろうか？
土の匂い	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のことも土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……
最終治療	重い病が、事故なのか、とにかくあなたはベッドから起き上がることもできない体だった……と思う。最新の治療を受ければ回復するに違いない、よく考えもせずすりついに、そして、確かに動けるようになった。望み通りで、

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ささお	恋心	3 ①②③④⑤	
ヒナ	友情	2 ①②③④⑤	
クラウン	保護	0 ①②③④⑤	
ヒメ	独占	3 ①②③④⑤	
プロトネメシス	憧憬	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	コストに任意の未練に狂気点+1、ダメージ+2
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして狂気点1点上昇、支援3
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気点-1、同エリアに他の姉妹がいるならその姉妹は狂気点+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目を+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定の出目は6となりいかなる効果でも振り直しはできなくなる
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンの「移動妨害」無効、レギオンからの攻撃は7以上でなければダメージを受けない
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う場合に限りタイミングが「ダメージ」となる。
		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
				オート			
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中二損傷したとき宣言することで最大行動地に+2してもよい
頭		首輪		オート		自身	シナリオ中1回のみ発狂した時に発動してもよい。任意の未練を-1する。このパーツは損傷状態でも発動する。このパーツは常に暴動しているものとして扱う。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アクセサリ		オート			たからもの
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の未練パーツ1つを消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複発動)。1ターンに何度でもしようとしてよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1