キャラクター名
アッサム・ブラッサム

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>オルクス | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 秘密 | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 古強者 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | | | 6 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| お茶会（ティータイム） | ＲＣ | 6r+7 | 10 | | | コンセントレイト＋アニマルテイマー＋棘の縛め＋絶対の空間＋縛鎖の空間 |
| 素手 | 白兵 | 1r | | | | |
| 放課後のお茶会（アフタヌーンティー） | ＲＣ | 6r+7 | 13 | | | コンセントレイト＋アニマルテイマー＋要の陣形＋棘の縛め＋縛鎖の空間 |
| 茶室への誘い～戦の離宮～（ワビ・サビ・ドクヘビ） | | 0 | 6 | | | 支配の領域。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 自転車（ヴィークル） | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| ローザ・バスカヴィル | P 秘密 | N 脅威 | | |
| 霧谷雄吾 | P 慕情 | N 恥辱 | | |
| 生還者 | P | N | | |
| 白蓮寺冬雅 | P 好意 | N 偏愛 | | |
| 柳生怜 | P 意志 | N 憐憫 | | |
| キングダム・カム | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| 月原 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： 3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 棘の縛め | 1 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：射撃攻撃。＋LV。命中後「硬直」 | | | | | | | | |
| 縛鎖の空間 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果：射撃攻撃。命中後「重圧」「放心」（LV回まで） | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 2 | 3 | メジャー・リアクション | - | - | 自動 | - | |
| 効果：判定ダイス+[LV+1] | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果：対象を3体に変更（LV回まで） | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 支配の領域 | 2 | 6 | オート | 視界 | 単体 | | - | |
| 効果：ダイスを目の一つを「1」にする。1シナリオでLV回 | | | | | | | | |
| 成長促進 | 1 | | メジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果：植物を成長させる | | | | | | | | |
| 土くれの金貨 | 1 | | メジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果：落ち葉などから物質を作れる | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | 2 | | メジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果：特定の領域を隠ぺいする | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

UGNイギリス支部長。中枢評議会の命により日本にやってきた。
（理由はわからない）
周囲を動かし、自分はあまり動かない。

N市公立高校では茶道部の部長というカヴァーで、小さな支部を運営している。
校内に茶畑を設置して、様々な茶葉を育てている。

背丈が小さいことがコンプレックスで、
自家製のティースタンド型自転車（高さ2.5m）に座り、周囲を見下している。
ペダルをこいで移動するため、実は足腰が強い。

実家が裕福であるため、
ブラッサム家オリジナルのアフタヌーンティーの英才教育を受けている。
紅茶にこだわっており、必ず初摘みの茶葉をストレートで飲む。

かつての戦友リヴァイアサンの命（なぜか逆らえない）により、グレイファントムを追っている。
グレイファントムを倒してから数日後、抹茶に目覚めた。
白蓮寺冬雅に好意を抱いた。

＜攻撃方法＞
土くれの金貨（周囲のガラクタから机と椅子とティーカップとソーサリーとプランター（土入り）を作成）⇒帽子の中の毒入りベルガモットの種とチャノキの種をプランターにまく⇒成長促進（チャノキと毒入りベルガモットを育てる）⇒アニマルテイマー（ミツバチを生成して、受粉によりベルガモットの実を生成）⇒