

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	【隠書】 求めていたものがある。それが無ければ、駄目なのだ。もどかしい一瞬を求めていたが思い出せない事が、たまらなくもどかしい。
サブクラス	ステーション	寵愛点	100

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
70: 【亡者】	どこだろう、追いかけて回される。悲鳴をあげて逃げ遅って、あなたは哀れ、死者の手で生きてままだまにひきまわらばバラバラに。ああ、あいつらだ、アンデッドだった、あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。
98: 【殺戮の天使】	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何人も人を殺した。殺せば求めてもらえた、今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、裏切ってくれるだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート	0	なし	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1をしてもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	効果参照	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートで単ターン終了時必ず強制終了時、貴方は任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては扱わない
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値+2していい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
		【ぬいぐるみ】		オート			かわいいうぬいぐるみ。しかし長い日々を、戦い争う中で過ごしたぬいぐるみはもう…。
				オート			以下寵愛分
ポジション		加速する狂気		オート	0	なし	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備が所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ追加で損傷