

キャラクター名
ヒナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	7

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
64 凌辱	凌辱の記憶、屈辱の反響が引きまぜられる。言いなり、されるがまま、思いつくだけで体中をザブザブと何が這い回る。あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。
26 命	誰かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと、自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたは？あるいはあなたの脳は、外見とありではない人物のものなのか？
クラウンのショー	あなたたちはクラウンタワーにテナントの中へと案内された。直ぐに親戚が音楽が流れだし、華麗で見事なショーが始まる。始めは不慣れもあったあなたたちだが、芸を見ていくうちにそんなことは忘れてしまっていた。
266 明日	明日になれば、明日、明日、何かしなきゃいけないのに、明日は大切な日なのに、おかしい。おかしい……おかしい。もう寝たはずなのに……いつまで待っても、あの次の日が来てくれない。
40 土の匂い	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……
93 クスリ	クスリを飲まなくちゃ、薬を飲まなくちゃ、薬れちゃ……こわれちゃ、カラダがこわれちゃ、ココロがこわれちゃ。はやく早くクスリスリ、早く見つけたいととととととと……
176 子猫	膝の上の子猫を撫でる。優しく伝える、あの子、小さな声で囁くあの子を、指先でくすぐってやれば、指を握ってくる。いつだってあの子は、あなたについてきた、かわいいあの子にまた会いたいけれど……

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	3	6
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリエ	執着	3 ①②③④⑤	
ささお	恋心	1 ①②③④⑤	
クラウン	信頼	0 ①②③④⑤	
ヒメ	保護	0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートのターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所に1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、確断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時あなたは任意のパーツを1つ隠蔽させる。この隠蔽はコストとして扱わない。
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		歪極		オート		自身	これを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復も可能である。
サブクラス		凶化器官		オート		自身	あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用直前に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切斷」「突刺」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
		発情癖		オート		自身	ドラフゾン、戦闘中に大失敗した時に発動する。ドラフゾンで大失敗した場合、自分の狂気点+1他の構成員に狂気点+2、戦闘中に大失敗した場合は即座に自分の行動値を4する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		首輪		オート		自身	シナリオ中のみ発狂した時に発動してもよい。任意の未練を1する。このパーツは損傷状態でも発動する。このパーツは常に発動しているものとして扱う。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
				オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含む）1回だけサイコロを振りなおしてもよい
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上的ホラー、レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（黒くない）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1