キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0		4	8
社会	0	1	0			1

HP	32
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルディフェンス	5							
効果：								
リフレックス：ウロボロス	3							
効果：								
原初の緑：死者の肉体	1							
効果：								
原初の紫：運命の切り替え	4							
効果：								
原初の黒：時の棺	1							
効果：								
イージーフェイカー：仕組まれた幸運	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ダイス23個でドッジを成功させろ！固定値は5　強すぎる
時の棺も積んで終盤の運命の切り替え使い切り問題にも対処できるぞ
弱点は味方が暴走しないかどうかという点
リアクション出来ないと何もできないよ～
基本的にミドル戦闘で味方の侵蝕率とHPを守りつつ、クライマックスで時の棺を使って暴走してない人にはカバーして…となりそう
暴走したら諦めてくれ！　演出面もちょっと困る　どうやって避けてるの？これ