キャラクター名: カール

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | ♂ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 2歳くらい |
| **種族** | ベスティア：カニス | | | **境遇** | 天啓 |
| **出自**（効果） | 追跡 | | | **目標** | 探索 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 9 | 9 | 8 | 12 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 3 | 2 | 4 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 4 | 5 | 2 | 5 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 33 |
| **MP** | 31 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | 牙の印 | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | シーブズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 4 | 10 | 9 |
| スキル | 《ベスティア：カニス》《アームズマスタリー：格闘》 | | | | | | | 2 | |
| その他 | 《牙の印》 | | | 2 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 8 | 5 | 6 | 4 | 12 | 9 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| キャップライト | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 2 | | |
| 最大重量： 16 | 所持金： 1302 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベスティア：カニス | ★ | - | パッシブ・メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力：+[CL+5]」に変更する。更に、【行動値】に+2する。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | ★ | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL*2]する。 | | | | | | | | |
| インベナム | 2 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。メインプロセス持続。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アディショナルブロウ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果： あなたが行う白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。 | | | | | | | | |
| トラッキング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アニマルエンパシー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。どの程度まで意思疎通ができるかはGMが判断すること。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

火属性