

キャラクター名 アリア・ウィルコット・マガミ  
プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	C-4-6 高レベルの魔法をかけられた事がある		
経験点	40		B-4-2 大喧嘩したことがある C-2-4体に傷跡がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	7		22 + 2 4
		敏捷度	3	1	6	19 3
体	10	筋力	6	12		28 + 2 5
		生命力	9	2		21 3
心	7	知力	5	6		18 3
		精神力	11	9		27 4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
ソーサラー	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	説明
タフネス	2122 p	p
治癒適正	2122 p	p
全力攻撃	1B36 p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p	p
マルチアクション	2125 p	p
頑強	1B29 p	p
超頑強	1B29 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点	
鎧	イスカイアの魔導鎧			20	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター			合計値	13 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のツーハンドソード+1/+3 魔法武器化+オーダーメイド加工+3+魔法発動体	2H	23	1	2d+ 15	10	16	33										
憎悪剣 魔法発動体	2H	20	1	2d+ 15	10	16	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
53

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気に+1
背中	迷彩ローブ 隠密判定+2
右手	腕輪(器用)
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	腕輪(筋力)

— その他メモ —

一般技能 コック4 シンガー4 学生2  
戦士出身のヴァルキリーの女性。  
元とも戦士出身であったが、魔法が得意な友人に魔法を教えてもらっていた。しつこく冒険をしていた  
だが自分の魔法の使い方ではかの冒険者から馬鹿にされて、取っ組み合いの大喧嘩をしまい、友達から喧嘩両成敗として大魔法をブッパ  
されたことがある。(友達にもその使い方はどうよといわれたことがある)  
基本的前線で戦ってることから生傷が絶えずよく体に傷を遺している。本人はかなり気にしてるけど強くなるためには我慢している  
魔法は基本的に剣から行使し攻撃の際は剣で切り裂いた後そのまま突き刺しそこから魔法を当てるやり方をとってる。  
夢は父のような魔法剣士になること (父の戦い方は二刀流で刃先が大出力の魔法をくるわす戦いかた)  
最近の悩みはだんだん大きくなりすぎた胸と結婚願望はあるがあんまりそういうのに恵まれていないという不安がある。  
そして、一様女の子なのに行動とか、戦いが男性みたいなので、そのギャップがコンプレックスを持っている  
ファミリアは鳥

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉚  
□□□□㉞

