

キャラクター名  
Abbey(アビー)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。壁を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもあどなしい少女と寝た。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アマリリス	恋心	3 ①②③④⑤	
レア	執着	0 ①②③④⑤	
オーウェン	対抗	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵判定時、出目+1
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント内の姉妹の攻撃対象を狙う時、出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用可
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		蕾		オート			BP終了時任意の未練1つから狂気点1点減少。損傷時、所持パーツより除外。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃+4、出目+1
腕		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージ+1
腕		ぬいぐるみ		オート			BP終了時任意の未練1つから狂気点1点減少。損傷時、所持パーツより除外。
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ防御1、白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		白のビショップ		オート			BP終了時任意の未練1つから狂気点1点減少。損傷時、所持パーツより除外。
				オート			