

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	憧れている冒険者がいる		
経験点	5070		5人以上の兄弟姉妹がいる ガキ大将だった		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		15	2	ソーサラー	4	ウォーリーダ	2
体	6	敏捷度	6	2		13	2	コンジャラー	3	ドルイド	1
		筋力	9	4		19	3	フェアリーテイマー	11		
心	10	生命力	10	5		21	3	レンジャー	9		
		知力	12	11		33 + 1	5	エンハンサー	1		
		精神力	10	9		29	4	アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
パラライズミスト		
怒涛の攻陣II 旋風		
神展の構え		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	正直者のハードレザー	13		4
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード <small>発動体加工</small>	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	6	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	9			
妖精魔法	11	16			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 雪月花の宝石飾り	基本 光/風/土契約 流派アイテム
顔 ひらめき眼鏡	
首 □ツサリ二の調声器	流派アイテム
背中 インテリアニマルサック	
右手 知力指輪	
腰 グリーンベルト	
足 勇者の証 (心)	
その他ウェポンホルダー改	

装備品	説明
野伏のサーマルマント	
左手 知力指輪	

— その他メモ —

武器店の3男坊。15になった日に「一旗上げてくる！」と言って実家を飛び出してきたよくある新米冒険者である。幼いころから妖精の覚えがよく、また目つきが悪さのせいで第一印象もよくないため、店の手伝いとしてやっていくよりも冒険者としての適性が高く食い扶持くらいは稼げるだろうと考えたのである。幼いころから多くの武器に触れる機会があったのもあって小さい頃からチャンバラに打ち込んでおり、冒険者たちの英雄譚に目を輝かせて聞き入っていたせいもあるかもしれない。まあ、本人の希望に反して剣の才能はからっきしだったが、そこそこ質のいい装備品と防具、支度金を融通してくれたのだから食い詰めて冒険者になる若者の中では大分恵まれたほうだと言えるだろう。

実際に冒険者になってみれば、そこは憧れた英雄譚よりもはるかに地味でせせこましい作業や書獣の駆除などばかりで少しばかりがっかりした面はなくもなかったが、生来の明るさと真面目な気質、上を立てる姿勢で若くありながら順調にランクを上げている最中だった。そんなある日、「見せたいものがある」「英雄に会えるし成れるよ」と囁き笑う妖精に誘われて帰らずの迷宮とは知らずモリスゲートへと踏み込み、行方知れずとなる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

