キャラクター名
ディラン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	憧れている冒険者がいる		
経験点	5070		5人以上の兄弟姉妹がいる		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	4		15	2
		敏捷度	6	2		13	2
体	6	筋力	9	4		19	3
		生命力	10	5		21	3
心	10	知力	12	11		33 + 1	5
		精神力	10	9		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	ウォーリーダー	2
コンジャラー	3	ドルイド	1
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
パラライズミスト		
怒涛の攻陣Ⅱ旋風		
神展の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	正直者のハードレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 発動体加工	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	9			
妖精魔法	11	16			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	
耳	雪月花の宝石飾り	基本 光/風/土契約 流派アイテム
顔	ひらめき眼鏡	
首	ロッセリーニの調声器	流派アイテム
背中	インテリアニマルサック	
右手	知力指輪	
腰	グリーンベルト	
足	勇者の証（心）	
その他	ウェポンホルダー改	

装備品	説明
野伏のサーマルマント	
左手 知力指輪	

その他メモ

武器店の3男坊。15になった日に「一旗上げてくる！」と言って実家を飛び出してきたよくある新米冒険者である。
幼いころから妖精の覚えがよく、また目つきの悪さのせいで第一印象もよくないため、店の手伝いとしてやっていくよりも冒険者としての適性が高く食い扶持くらいは稼げるだろうと考えたのである。
幼いころから多くの武器に触れる機会があったのもあって小さい頃からチャンバラに打ち込んでおり、冒険者たちの英雄譚に目を輝かせて聞き入っていたせいもあるかもしれない。まぁ、本人の希望に反して剣の才能はからっきしだったが。
そこそこ質のいい装備品と防具、支度金を融通してくれたのだから食い詰めて冒険者になる若者の中では大分恵まれたほうだと言えるだろう。
実際に冒険者になってみれば、そこは憧れた英雄譚よりもはるかに地味でせせこましい作業や害獣の駆除などばかりで少しばかりがっかりした面はなくもなかったが、生来の明るさと真面目な気質、上を立てる姿勢で若くありながら順調にランクを上げている最中だった。
そんなある日、「見せたいものがある」「英雄に会えるし成れるよ」と囁き笑う妖精に誘われて帰らずの迷宮とは知らずモノリスゲートへと踏み込み、行方知れずとなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	ロッセリーニの魔道筆	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	ロッセリーニの印形絵具	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント（６人用）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バランスの良いハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
携帯食料x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒールポーションx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点MCCx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力指輪x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヤドリギの棒杖x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ（３０ｍ）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
粘着の矢x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
普通の矢12本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
永久氷片	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□	所持金 1169 G	預金・借金 G
使い魔猫	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
専用化*2	100
宝石飾り専用化	100
フランベルジュ	300
古モルナガンシン王国式戦域魔導術	
アンナマリーア	
ベロニカ	
ダイケホーン双霊氷法	
スノウメン	
フロストフィールド	
名誉点 所持 0	/合計 500