キャラクター名: アズキマル

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	オス	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	人族の文化を崇拝している		
経験点	690		人族になる事を夢見ている		
			創造性に目覚めた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	7			16	2
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	4			8	1
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト/賢神キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾	バックラー		1	1	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 3	9	1	3										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 3	11	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	賢神キルヒアを象った物。
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アズキマル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
諸経費	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
レゾロアへの貸し	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□