

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	傭兵	カヴァー	旅人
	バロール					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
収束翠雷・墜(フォルダ・カ・スライ)	射撃	8r+3		69		
翠星雷雨・天墜(フォルダ・スライ)	射撃	13r+7		91		ダメ+8d10加算

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
十二神具の伍『天仇華』——必中の弓	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
奇妙な隣人-Strange naver	P 連帯感	N 不信心		
遺産継承者-Legacy	P 憧憬	N 不安		
柘木蘭	P 憧憬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:プラント	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	感覚使用判定の達成値+[Lv*2]							
ダークマター	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	バロエフェ組み判定D+Lv個							
↳過剰収縮	5	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	判D[Lv以下]個減、攻+[減D数*4]							
CR:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドロ	-	
効果:	C減-lv(下限7)							
黒の咆哮	4	4	メジャー	-	-	シンドロ	80	
効果:	攻+Lv*4 判定D-2							
巨人の斧	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻+lv*3 判定D-2							
↳魔人の弩	4	5	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果:	攻+10 シナLv回							
暴食の魔王	4	5	オート	視界	単体	自動	飢餓	
効果:	ダメ+[Lv+2]D R中判定D-3							
軽快なる積荷	★							
効果:	ものを浮かせるぞ							
ディメンジョンゲート	★							
効果:	ゲートを創るぞ							
魔王の玉座	★							
効果:	ふわふわ浮くぞ							
効果:								
効果:								

「え、こいつ？あー、今は皆見えるのか……迷い猫みたいなもんだよ。私が引き取ったんだ」
『は？其方は妾の器なんだが。どちらが主か過つなよな』
「な。でも前に比べたら可愛いもんだよ」

◆嗜好
好き:甘味、寛く時間、軽いノリ/八橋、勝利、意趣返し
嫌い:虫、他人の自己犠牲、辛臭い時間/辛い物、他人の理解、謂れない叱責

◆性格
自由奔放、あっけらかんとした調子で日々を生きている。ついて回る少女の影とはいつも軽口を叩き合っているが、お互い嫌い合っている訳でもないらしい。常々即断即決で物事を考える節があるが、なんだかんだ上手くいく。
——『そう出来てる』とは本人談。

姉の存在を大事に大事に扱っていて、今もなおはぐれたその影を探している。

少女の方……【桜花】は尊大な口調で刺々しく言葉尻に噛み付く皮肉屋だが、特にそこまで噛み付いた物事自体に頓着はない。これは、『呪うことこそが本質である』という性質に起因する。嘗ては全てを屠つてみせた妖魔達の王、即ち妖魔妃と呼ばれる災厄の化身だったと言うが、力の根源たる呪いが絶たれて今の姿で生きるほかないのだそうだ。
しかして故なきまま強き呪いが生み出される苦もなく、結局のところ口の回る悪戯っ子のような位置に落ち着く。