キャラクター名: ボッグ

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	4
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見した事がある		
経験点	-1000		家族に異種族がいる		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	10			17	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	5			10	1
心	6	知力	10			16	2
		精神力	3			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	10	3	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

赤い髪	○□□○□□
紫の宝石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
12

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 リストバンド	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

家族同然に飼っていた家畜に精霊が宿り、ある日精霊の言われるままに古い遺跡を発見する。その遺跡の石碑に獣の身でありながら国を手中に落とした伝記を見つけ、自分の何かが切れる。その後鬼の様に剣に打ち込み始まりの剣を求める事を生涯の目標とする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟