キャラクター名
サラ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	一般人			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル	アームズマスタリー：打撃（命中1D）								
その他									
総計(右)			5	5	4	4	5	6	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量：	8		
最大重量：	9	所持金：	10
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：任意3つの【能力基本値】＋1。								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃。ダメージ＋［（SL）D］。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：武器攻撃の命中判定＋1D。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：【HP】［4D＋CL×3］点回復（聖印計算済）。								
カルチャー:エリンディル西方	1		パッシブ		自身			
効果 :場所に関する文化や習慣について知っているかどうかの【知 力】判定に+1Dする。 特定の場所や世界の文化、風習、習 慣についてくわしいことを表わすスキル								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自：
平々凡々な村で平々凡々で家庭で育った。それが嫌で村を飛び出した。
(あなたの親は、町や村に住む普通の人である。どんな出来事があたって生きていける。《カルチャー:エリンディル西方》それが普通の人の強みなるのだ)

境遇：
身を置いた街で大火事があった。その時、酷い火傷を負った。けれど、お金が積めなかったため、治療は後回しにされる。神に縋り、祈った。
……結果として助かったが、お金と神しか、救いの道はないのかもしれない、と祈り呪うようになった。
(あなたは重い怪我や病を患ったことがある。それをかろうじて乗り越えたあなたは、人の生死について何か思うところがあるかもしれない。)

目的：
大火事に遭った友人も、命だけは助かった。その代わり、光を失った。奇跡が欲しい。奇跡を作り出せるだけのお金が欲しい。奇跡を起こせる祈りが欲しい。
(あなたの目的は友を助けることだ。代償などは求めていない。彼との友情のためにあなたは行動しているのだ。)

性格：
神の恩恵である奇跡を信じて祈り待ちながらも、盲目の友人のためにお金を集めている。
敬虔な信者でもあるが、金のためならなんでもする（今後の不利益にならない限り）