

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自(効果)	護衛用機人/任意			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	33	8	9	8	34	7
ボーナス	13	11	2	3	2	11	2
クラス修正	4	3	0	0	0	1	0
他修正							
能力値	17	14	2	3	2	12	2

HP	273
MP	146
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレットの槍	至近	-1	27		10	10	-6	
左手	クマーラの盾+テクニカルガード					36	10	-1	
頭部	サバイブ+アンブレイカブルボディ					36	26		
胸部	スケイルスキン+メタライズボディ(1)					27	2		
補助	マキナタバールド/サクセッション魔防				0	5	6		0
装身具	磁力核								
能力値			14	0	2	0	12	4	22
スキル	リンメル/ハイパーシールド/マシンアーマーフェイス/インフラダブル					23	58		
その他	騎士の環/騎馬鎧/神馬の鞍/ランドランナー/リムプースト2種					10	3	2	78
総計(右)			13	27					
総計(左)			14	0	2	147	127	0	100
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
□□□□□□ 収納□□□□□□	不確定のクリスタル
異次元バック	S1エレメンタルシールド:地
ベルトポーチ	└
□□□□□□ 装備品□□□□□□	S1エレメンタルシールド:水
【武器】	└
【ウェポンケース】	S1エレメンタルシールド:火
└パイルバンカー	└
EXD/価格:397400	S1エレメンタルシールド:風
守護者の剣	└
【盾】	S1エレメンタルシールド:光
S1ナイトシールド	└

現在重量: 63 所持金: 142331 預金・借金:

最大重量: 92

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 被物理ダメージ-[SL×3]								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更								
AM:槍	★		パッシブ		自身		槍使用	
効果: 槍の命中判定+1D								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時使用/単体※/ダメージ+[CL+10]								
	○							
効果:								
カバーリング	★	2	DR直前	単体	自動成功	自動成功	防衛中1回	
効果: 行動済みでも対象をカバーできる/未行動でも行動済みにならない								
	○							
効果:								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 頭部、胸部防具非装備時有効/物防+[SL×2+5]/魔防+SL								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 頭部、胸部防具非装備時有効/物防、魔防+CL								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 頭部、胸部防具非装備時有効/盾の物防+CL								
バトルセンス	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 使用時受けているBSを1つ選択/選択したBSを回復し、以降そのBSを受けなくなる/シーン間								
	○							
効果:								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+5								
リンメルコーティング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+5/魔防+5								

魔霧の外套→EXクリスタル化(不確定のクリスタル)
 【消耗品履歴】
 蘇生薬
 HHPポーション×6
 毒消し×2
 理力符:光
 理力符:闇
 理力符:風
 理力符:地
 対魔のクリスタル×3
 硬化のクリスタル×2
 抵抗性:スリップのクリスタル
 属性のクリスタル×6
 軽量のクリスタル×6
 【売却品履歴】
 鉄陣の槍
 カイトシールド
 マジックシャッター
 バイキングシールド
 セレスチャルシールド
 ビッグウォール
 マキナハット

キャラクター名
アーテル

プレイヤー名

所持品	
S1エレメンタルシールド:闇	生命の呪符
└	マウント
【装身具】	【ランドランナー】
豪傑の証	生命の呪符
女神のネックレス	
道具	
冒険者セット	
【小道具入れ】	
└戦士の環	
└	
└騎馬鎧	
└リムブースト・メタル	
└リムブースト・リフレクス	
大地の砥石	
流水の砥石	
炎熱の砥石	
烈風の砥石	
神馬の鞍	
消耗品	
【ポーションホルダー】	
└HMPポーション	
└HMPポーション	
└万能薬	
└万能薬	
└万能薬	
万能薬	
万能薬	
HHPポーション	
HHPポーション	
蘇生薬	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
理力符:地	
理力符:水	
理力符:火	
理力符:風	
理力符:光	
理力符:闇	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果:								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果:								タイミング:メイキングと取得に一定以上のCLが必要な種族スキル以外の種族スキルを1つ取得する/幸運基本値-3
	○							
効果:								
スケイルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								物防+[CL+2]/魔防+2/装備部位:胴部、全身の防具装備不可
	○							
効果:								
ハーデンボディ	★	5	DR直後	-	自身	自動成功	防衛中1回	
効果:								ダメージ軽減/被ダメージ【筋力】
リポート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								戦闘不能を回復し、HPを1にする/未行動状態の場合行動済みにならない
メタライズボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								物防+[SL×4]/HP+10/装備部位:胴部装備不可
	○							
効果:								
エレメントエンchanター	★	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:								所持金100G消費/使用時属性1つを選択/対象の属性を変更する/対象は拒否可/シーン間
	○							
効果:								
ソニックブーム	1	4	メジャー	SL×10m	単体	命中		
効果:								白兵攻撃/射程[SL×10]/エンゲージ外にも攻撃可能
	○							
効果:								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:								物防・魔防+[SL×4]
インプラグナブル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								物防+[SL×3]/魔防+[SL×3]
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:								同エンゲージ内の任意の複数のキャラクターにカバーを行う/複数体カバーしてもダメージは1人分(自身もダメージを受ける場合は2倍)
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:								魔防+[装備している盾の物防]
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								自身が受けるダメージを0に変更
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果:								装備部位:両の武器を片手で持てる
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果:								アイアンクラッドを魔法ダメージにも有効にする/アイアンクラッドの効果+[SL×4]
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:								あらゆる命中判定+1D/回避判定+1D
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:								白兵攻撃と同時使用/攻撃ダメージ+【移動力】

