キャラクター名

Seven(セヴン)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	不明
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ダメージ	参照	自身	任意の未練に1点加えることで、支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃判定の際、自身以外は「J」「R」でマニューバ使用不可
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」無効。レギオンの攻撃判定は、7以上でないと無効
腕		試作兵器「アンブレラ」(釘バット)		アクション	2	0	白兵1+爆発
頭		電気銃(捕縛銃)		アクション	3	1	射撃1+転倒。命中時、ターン終了まで、対象は自身に移動マニューバを使用する際、行動値を追加で2点減らす。
腕		妖刀心渡-レプリカ-(名刀)		アクション	2	0	白兵2+切断。攻撃判定+1
頭		β-エンドルフィン(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみ
胴		魔力のこもった石		オート			本当に魔力がこもっているかは分からない