

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	闇医者(精神科医)
	ノイマン			年齢		3歳?(78歳?)
オプション	覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	38%
出自	冬眠	経験	煩悶	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	13
精神	6	0	0	5		11	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	6	
運転:	3		芸術: 調合	1		知識: 医療	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識: 薬学	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル6	射撃	11r+7	0	8+1D		マイナー消費で命中+5,至近不可,サイドリール適用
100↑(デュアルフェイス)	射撃	16r+7	0	21+1D		マイナー消費で命中+10,コスト7,C値7
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
ウェポンケース	
サイドリール	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
ロイス(戦闘用)格(デュアルフェイス)	P 有為	N 嫌悪		
エドワード・ハイド	P 信頼	N 敵愾心		
ジョン(本来の)ヘンリー・ジキル	P 親近感	N 憤怒		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個,侵蝕率基本値+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、【精神】達成率+LV×2								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
コントロールソート:射撃	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 射撃攻撃を【精神】で判定								
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値+LV×3,ラウンド1回								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	射撃	-	
効果: ダイス+LV個,同エンゲージに攻撃できる								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果: <意志>で情報収集判定,ダイス+LV個								
ブラックマーケット	5	2	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 初期侵蝕+2,常備化ポイント+LV×10								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクト以外の行動を1つ行う,シーンLV回								
神機妙算	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	80↑	
効果: 範囲(選択)攻撃化,シーンLV回								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 倒れる前にメジャーアクション,シナリオ1回								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: メジャーアクションのダイス+LV,自身不可								
マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 二挺ライフル。命中-(5-LV)								

(修正中)

- ・リビルドで消去したエフェクト
オウガバトル(第5回のみ)
ファンアウト(初期~10)
万軍撃破(5~10)
- ・第3シーズンのリビルドについて
支援型へのリビルド:
ハイドの猛反対により却下。
白兵型へのリビルド:
《クイックモーション》(マイナー移動用)があるので、《コントロールソート》を白兵に変更して白兵武器を常備化、《万軍撃破》をRWで追加された範囲攻撃化エフェクトに差し替え、その他微調整すれば雑魚殲滅白兵型に転向可能。実は白兵型の方が元ネタのイメージに近い。検討中。
- ・基本方針
ミュージカル版のストーリーと人間関係をベースにジキル&ハイドの人間性は原作寄りの部分を入れる
- ・外見
イギリス人に多い茶髪もしくは黒髪、緑色の目。原作表現より、身長は平均より高め。ミュージカル版をベースにしている、レネゲイドビーイングとしての擬態能力を持っている等の理由により、ハイドと入れ替わった際の体格変化はないものとする(ミュージカル版では勿論変化しない)。
- ・ジキルの基本目的

