キャラクター名
チェーニ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	6歳
種族	ベスティア：バット			**境遇**	義理の親
出自（効果）	事故			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	21	8	21	7	8
ボーナス	3	5	7	2	7	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	9	2	8	3	2

HP	63
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近		6					
左手	ロストデビルズテイル	至近	-2	7					
頭部									
胴部	ディバインサウンドブライトベスト					10	1		-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			6	0	9	0	3	17	9
スキル			1	5	2				
その他			2		2				
総計(右)			9	11	14	12	4	21	8 m
総計(左)			7	12					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	8	3		11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
毒消し	
ハイMPポーション×２	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 15232	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：バット	★		パッシブ		自身			
効果：素手の攻撃力＋「ＣＬ」　感知判定＋１　暗視取得								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+２								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避判定＋１Ｄ								
インタラプト	★		効果	視界	単体		シナリオ1回	
効果：スキルを打ち消す								
ルックアウト	1		パッシブ		自身			
効果：リアクションと危険感知＋（ＳＬ＋１）								
	★							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身			
効果：格闘の命中＋１Ｄ								
メタルマッスル	★		パッシブ		自身			
効果：格闘のダメージ＋２Ｄ								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身			
効果：このＲの間、格闘による白兵攻撃のダメージ＋５Ｄ								
バイタルフォース	5	3	マイナー		自身			
効果：メインの格闘のダメージ＋５Ｄ								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：格闘の武器攻撃、物理防御と魔法防御０としてダメージ								
ビーストグロウ	★		パッシブ		自身			
効果：白兵攻撃の命中＋１　ダメージ＋５								
アニマルハンド	★		パッシブ		自身			
効果：「装備部位：片、両、双」のアイテムを装備可能となる								
ヒューマナイズ	1		効果		自身			
効果 :登場時、任意の人間種族の姿で登場可能　あなたの「精神」と相手の「感知」で対決し負けた場合見破られる。　マイナーかシーン終了で解除。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危険感知＋１Ｄ								

事故によって、エリンへと流れ着いたコウモリのベスティア。
その際に、内臓に重傷を負いその時アーシアンのアルケミストによって助けられる
助けられた際に内臓を機械化しているが外見上は目立った変化はない。
それ以降もアルケミストを義理の親として様々な事を教えてもらいモンクとしての修行もつむ。
だがある日、義理の親が姿を眩ましてしまう
その際に、ベスティアの秘宝と書かれた紙が残っており、それを頼りにギルドに所属して情報収集していたりする。
性格は自信過剰のナルシストで挑発に乗りやすい生意気なメスガキ。
自分の顔を隠すのを嫌がったり、１対１の決闘に乗りやすかったりする。

ＣＬ１：ベスティア：バット・ルックアウト１・インタラプト・ワイドアタック１・ストロングスタイル１・バイタルフォース１
リンク３（ロストデビルズ）：命中判定と回避判定+2
●威風の誓い
恩恵：パッシブ：回避判定＋１Ｄ
束縛：頭部のアイテムを装備したら回避判定は常に失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやパワーを使用できない
●ディバインサウンドブライトベスト
革鎧（種別）＋神の贈り物（継承）＋轟音の武具（伝承）＋勝利（宿命）＋光輝（特徴）

キャラクター名
チェーニ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：「取得条件：アーシアン」のスキルが取得できる、ただしメインとサポートが同じクラススキルのみ								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：筋力・器用・敏捷の基本値＋１								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知＋１Ｄし、トラップ探知に失敗しても作動させなくする								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除＋１Ｄ								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：感知の基本値＋３								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷の基本値＋３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								