

キャラクター名 フローレン・ヴァング=スレイニー=ターリンド
 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自(効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	24	20	20	6
ボーナス	3	3	3	8	6	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				1	1	1	
能力値	3	4	3	11	8	9	4

HP	87
MP	101
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	S2ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S3ハット					1			
胸部	S3ローブ					2			
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	9	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	3	7	10	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
森林冒険セット	└果実
キャップライト	└果実
ベルトポーチ	└果実
バックパック	└果実
小道具入れ	└果実
└	ポーションホルダー
└	└HPポーション
└	└MPポーション
└	└MPポーション
└	└MPポーション
小道具入れ	└毒消し

現在重量:	16	所持金:	385	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ・メイン	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値に-3する。								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
ディーバ: ヒーロー	★	-	効果参照・メイン	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロール直前に使用する。ダイスロールに+3Dする。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
アンデッドペイン	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また対象が「分類: アンデッド、人造生物、機械」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[ノックバック(2)]を与える。								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング: メジャー」「対象: 単体」の「分類: 魔術」の「対象: 単体」を「対象: 範囲([《マジックブラスト》のSL*2]体)」に変更する。メインプロセス持続。								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。メインプロセス持続。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ブラッドスペル	5	-	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。[SL*5]点以下の任意の【HP】を消費(最低1)する。消費した【HP】1点につき、その攻撃のダメージに+1する。メインプロセス持続。								
マイスター: 魔術判定	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際にトラップ探知、トラップ解除、危機感知、エネミー識別、アイテム鑑定、魔術判定、呪歌判定、錬金術判定からひとつ選択せよ。選択した判定に+1Dする。								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。								

取得成長点195点
 時期: 1010年9月(上記年齢はこの年)
 1006年の入学時(1回生)、年齢: 12歳、身長: 137cm、体重: 32.9kg、バストサイズ: D
 支持率0点

・誓約
 真名の誓い
 【恩恵】攻撃のダメージに+1Dする。
 【束縛】名前を偽ることができない。自分の名前を訊ねられることがあれば、常に自分の本当の名前を口にしなければならぬ。この束縛に反した場合、恩恵の効果を失い、さらに、あなたが行う攻撃のダメージロールに-1Dする(最低1D)。

まだヴァンスター神聖帝国が成立する前よりフィンジアス島の支配者であった一族の末裔でありアーケンラヴの直系・・・と家系図には書かれているが真偽のほどは定かではない。
 幼少期より太陽神の子孫としてあるべき姿を周囲からも求められ、自身も納得の上でその希望に答えてきた。
 今でこそ帝国の一族としての地位に甘んじてはいるが、いつか一族がフィンジアス島の支配者に返り咲くため、日々の努力と有力貴族とのコネクションを築くのに余念がない。
 また、太陽神の代行者として不浄の者どもをこの世から滅するため神官としての力を身に付けている。あくまで敵対者を排除するための力であるため防衛魔術をほとんど取得していないしこれからも進んで取得するつもりはない様子。
 威厳を保つためにと一人称を我と言うように馴れられている。本人の性格としては明るく正義感が強く、ややお節焼き。そのため、余計なトラブルに突っ込んでしまうこともしばしば・・・
 敵しい家庭環境で育っているため、割とストレスをため込んでおり、敵対者を浄化する際はそのストレスをぶつけるかのようにはっちゃけることがある。

