キャラクター名: グレイマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	200		のめりこむ趣味がある		
			おのれに何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	20		35 + 1	6
		敏捷度	10	2		16	2
体	8	筋力	10	13		31	5
		生命力	8	7		23	3
心	9	知力	10	14		33 + 1	5
		精神力	9	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	13		
セージ	9		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔晶石の達人	2-230p
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	18	14	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の乗り物酔いのプレートアーマー+1		24	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないイグニダイトオーガモール+1 魔法化加工、アビス強化（命中+1）、イグニダイト加工済み	2H	30	3	2d+ 23	12	19	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	13	18			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法で1ゾロでも魔力点回復させる
耳	ディスプレイサー・ガジェット	
顔	狩人の目	まもちき失敗時に対象のレベル判明、成功時命中+1
首	キルヒアの聖印	
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	知力指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	叡知のとんがり帽子	まもちき+2

装備品		説明
	差配の宝冠	同時回復で先に回復量を決めてから対象に振り分ける。
左手	器用指輪	

その他メモ

エラトマ出身の聖職者。本名はサリエリ＝コルディア。
真面目で落ち着いた性格であり、しかめっ面と眉元のしわが絶えないものの
比較的温和。子供に対しても分け隔てなく接する浅黒の男。
自分の家や家族を探られることを嫌い、普段は偽名を名乗っている。

ゼストス州の演奏家の一つ、コルディア家の出の両親より、自らも演奏家としての才能を期待されて育てられた。
確かに“秀才”と呼ばれるほどに才能があったものの、あくまで本人は趣味として向き合っており、
自分にとって音楽は大勢に聞かせるものではなく、一人ひっそりと向きあうものだった。
両親との価値観の相違に苦しみつつも、期待されるままに自らの才能を磨き、
娯楽の一環として音楽家の卵たちが集って行われる祭典に参加することとなった。が、
その場で自分のこれまで向き合ってきた音楽と自信が砕かれるほどの“神童”と出会ってしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：グレイマン

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx31	○□□○□□
アビスシャード残りx22	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
刻み煙草x10	○□□○□□
パイプ	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
太陽のランタン	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の護符+3x5	○□□○□□
陽光の護符+3x5	○□□○□□
知力指輪　予備x5	○□□○□□
器用指輪　予備x5	○□□○□□
5点魔晶石x25	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
4点MCC	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
ミーフェの加護石（砂卓専用）	○□□○□□
ミューズの加護石	○□□○□□
	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
食べたパンx2	○□□○□□
熱狂酒x2	○□□○□□

所持金 88069 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
センチネル	500
専用武器	
専用装飾品*2	
専用聖印	100
コネ（ダークドワーフ）	100
称号【聖女の守り手】	100
称号【落日】	
称号【プロシア踏破】	
コネ（サラピア）	500

名誉点 所持 488 /合計 1788