キャラクター名

ヒルコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果の打ち消し
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを1つ修復
頭		トラウマスイッチ		オート	0	効果参照	このパーツを破壊した相手に狂気点+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		埋込フック(こぶし)		オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージの肩代わり何度でも使える
脚		だるま		オート	なし	自身	指定した箇所(腕脚)にダメージを受けた時ダメージを任意の箇所に振り分ける
脚		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1